}

**PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | Javier Andrés Alcántar Durán |
| --- | --- |
| Rut | 20.453.779-8 |
| Carrera | Ingeniería en Informática |
| Sede | Puente Alto |

| Nombre estudiante | Carlos Salinas |
| --- | --- |
| Rut | 19.913.649-6 |
| Carrera | Ingeniería en Informática |
| Sede | Puente Alto |

| Nombre estudiante | **Alvaro Solano** |
| --- | --- |
| Rut | **15.394.554-3** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Puente Alto** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | e-Commerce Familiar Chile |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo de Software, Gestión de Proyectos, Diseño UI/UX |
| Competencias | Programación, Desarrollo de Bases de Datos, Gestión de Proyectos, Diseño de Interfaces. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | El proyecto busca facilitar a las pymes familiares en Chile la publicación y gestión de sus productos dentro de un entorno digital. La relevancia radica en que en la mayoría de los casos, estás pymes cuentan con recursos limitados y necesitan tener una mayor visibilidad en un mercado cada vez más competitivo. Esto impactará positivamente en la economía local al promover productos únicos y tradicionales. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | Se creará una plataforma e-commerce accesible y eficiente que permita a las pymes gestionar inventarios, procesar pagos mediante Mercado Pago y realizar seguimientos de pedidos, contribuyendo así incrementar sus ventas. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto se alinea con el perfil de egreso al combinar habilidades técnicas de desarrollo de software y una correcta comprensión de las necesidades del cliente, promoviendo la innovación en el comercio electrónico. |
| Relación con los intereses profesionales | El proyecto refleja el interés en el desarrollo de soluciones tecnológicas que beneficien a la comunidad y apoyen a las pequeñas y medianas empresas, contribuyendo al desarrollo profesional en el ámbito de la informática. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | El proyecto es factible considerando el tiempo disponible, los recursos necesarios (tecnologías como WordPress, HTML, CSS , MySQL y plugins), la experiencia del equipo. Los posibles riesgos se gestionarán mediante una planificación adecuada y revisiones periódicas. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Desarrollar una aplicación web que permita a las pymes familiares en Chile gestionar sus productos de una manera eficiente. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | 1. Diseñar una interfaz de usuario intuitiva y accesible 2. Implementar un sistema de gestión de productos y pedidos 3. Integrar métodos de pago seguros y confiables. 4. Realizar pruebas de funcionalidad y usabilidad con usuarios finales. 5. Vincular la aplicación con proveedores logísticos. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Utilizaremos metodología tradicional para el desarrollo del proyecto, incluyendo:   * Fase de análisis y planificación: Reuniones iniciales y toma de requisitos, definición del alcance del proyecto y creación de plan de proyecto. * Fase Configuración entorno de desarrollo y flujo: Configuración del entorno de desarrollo, diagrama de flujo del sistema, propuestas de pantallas del sistema, desarrollo del prototipo inicial y revisión general del proyecto. * Fase revisión y documentación continua: Documentación técnica, revisiones de avances, diseño de pantallas del sistema y documentación técnica y plan de trabajo. * Fase de implementación de Mockups y Aplicaciones: Mockups del sistema, propuestas de sistema de notificaciones y diagrama de flujo actualizado. * Fase Desarrollo de Backend y base de datos: Configuración lógica del backend, implementación de sistema de notificaciones y roles. * Fase de Desarrollo del Frontend: Desarrollo del Frontend, integrar el frontend, programar funcionalidad y desarrollo de componentes. * Fase de Pruebas de sistema e implementación: Preparar entorno de producción, desplegar el sistema, capacitar a los usuarios y realizar ajustes finales. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Final** | Mockups | Es un prototipo visual de la interfaz de usuario de la plataforma e-commerce, mostrando la estructura y diseño de las páginas principales. | Los mockups permiten ver y revisar el diseño de la plataforma antes de su desarrollo, asegurando que cumpla con los requisitos del usuario. |
| **Avance** | Creación de Página | Desarrollo de las primeras versiones de las páginas del sitio web utilizando WordPress, incluyendo la página de inicio, catálogo de productos y página de contacto. | Tener una estructura básica de la página web permite comenzar a integrar funcionalidades esenciales y probar el flujo de navegación, asegurando que la experiencia del usuario sea coherente y satisfactoria. |
| **Final** | Generación ERS | Creación de diagramas que muestran la estructura y relaciones entre las diferentes entidades del sistema, como productos, usuarios, y pedidos. | Los diagramas ERS son fundamentales para diseñar una base de datos eficiente y bien organizada, asegurando que las relaciones entre datos estén claramente definidas y se minimicen posibles errores en la gestión de información. |
| **Avance** | Creación Base de Datos | Implementación de la base de datos que almacenará la información crítica de la plataforma, incluyendo datos de productos, usuarios, pedidos y transacciones. | Una base de datos sólida es esencial para el funcionamiento de un e-commerce, ya que facilita la gestión y consulta de grandes volúmenes de datos de manera rápida y segura. |
| **Avance** | Creación de Usuarios | Configuración del sistema de registro y autenticación de usuarios, incluyendo la creación de perfiles de clientes y administración de permisos de acceso. | La gestión de usuarios es crucial para la personalización de la experiencia de compra y la seguridad del sistema, permitiendo que los usuarios interactúen con la plataforma de manera controlada y segura. |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| Gestión de Proyectos | Planificación del Proyecto | Definir objetivos, alcance, cronograma y presupuesto del proyecto. Identificación de riesgos y planificación de mitigación. | Herramientas de gestión de proyectos (Trello, Asana), documentos de planificación, reuniones iniciales. | 3 semanas | Jefe de Proyecto (Carlos Salinas) | Incluye reuniones con stakeholders para alinear expectativas y definir entregables. |
| Diseño de UX/UI | Diseño de Interfaz de Usuario | Creación de wireframes, mockups, y diseño de la interfaz gráfica. Diseño de experiencia de usuario (UX) para asegurar usabilidad y accesibilidad. | Balsamiq, Figma, guías de estilo, herramientas de diseño gráfico. | 3 semanas | Diseñador UI/UX (Alvaro Solano) | Se llevarán a cabo sesiones de revisión y validación con el cliente para ajustar el diseño según el feedback. |
| Desarrollo Frontend | Desarrollo de Interfaz de Usuario | Codificación de la interfaz de usuario utilizando HTML, CSS y JavaScript. Implementación de la interactividad y diseño responsivo. | Visual Studio Code, CSS, PHP, herramientas de control de versiones (Git). | 4 semanas | Diseñador UI/UX (Alvaro Solano) | Las interfaces serán testeadas en varios navegadores para asegurar compatibilidad y rendimiento. |
| Desarrollo Backend | Configuración de Base de Datos y Funcionalidades | Configuración de la base de datos MySQL, desarrollo de la lógica de servidor, API y gestión de contenidos en WordPress. | MySQL, PHP, WordPress, plugins de WordPress, herramientas de desarrollo backend. | 4 semanas | Desarrollador Backend (Javier Alcantara) | Integración de la base de datos con la interfaz de usuario, asegurando la correcta comunicación entre frontend y backend. |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Análisis y Planificación* | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Configuración Entorno de Desarrollo y Flujo** |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Revisión y Documentación Continua** |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Implementación de Mockups y Aplicaciones** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** |  |  |  |  | |  |  |
| **Desarrollo del Backend y Base de Datos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** | **x** |  | |  |  |
| **Desarrollo del Frontend** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** | |  |  |
| **Pruebas del Sistema e Implementación** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)